

# **Memorial Descritivo**

**058-02A - 04**

## **Relação de Canais Dimmer**

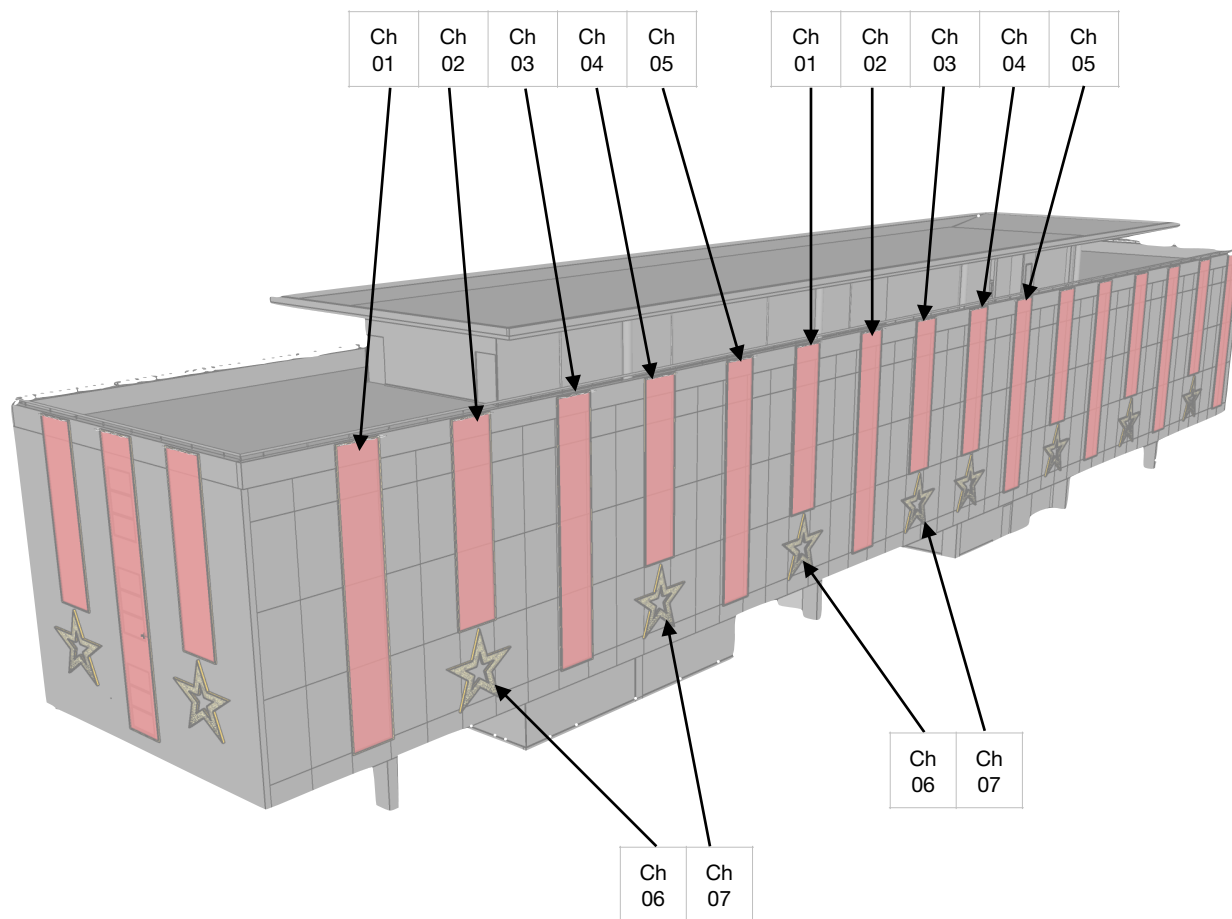
**Natal do Bem OVG 2023 - Goiânia GO**

26 de junho de 2023

## NOTAS TÉCNICAS

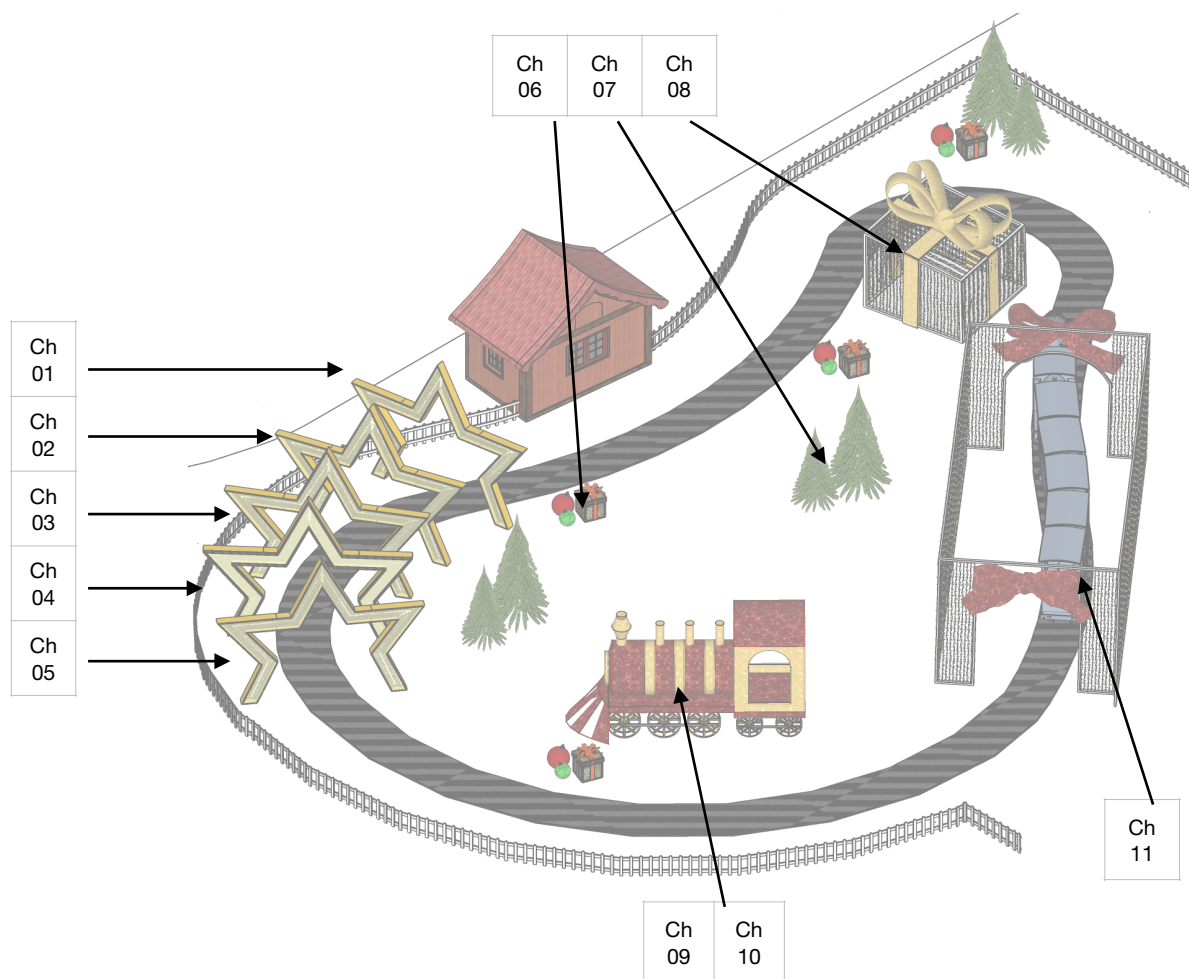
1. As escalas, proporções, posicionamentos e referências abaixo são meramente ilustrativas para fins de assimilação do resultado final pretendido, podendo haver variação com o projeto real.
2. Foi especificado nas abaixo a quantidade de canais dimmer mínimos para a realização da programação do Show de Acendimento, porém a contratada pode sugerir efeitos específicos para cada estrutura do local. Portanto qualquer elemento que tenha efeito próprio compatível de alguma forma com o protocolo DMX-512, pode ser incluído no sistema como forma de agregar o projeto. (Mediante aprovação da comissão executiva do Natal do Bem OVG).
3. O quantitativo de canal deverá ser seguido conforme descrito abaixo, devendo ser **1 (um)** retorno individual de FASE e **1 (um)** retorno individual NEUTRO para cada canal.
4. A execução do projeto deverá ser acompanhada pelo Engenheiro Elétrico responsável do evento, para ambas partes estarem cientes de qualquer situação, evitando situações que apresente perigo ao sistema, sob risco de incêndio.
5. Os LEDs deverão ser blindados, de alta luminosidade e uso profissional sendo, cordão de LED com fio flexível emborrachado cor índice de proteção IP68, com capa de blindagem contra chuva, para uso externo, com rabicho macho/fêmea. Todos elementos de iluminação que compõem as estruturas iluminadas, deverão estar separadas conforme os circuitos descritos acima e conectados a um "Dimmer" compatível com DMX 512, que deve ser fornecido pela empresa selecionada para este contrato.
6. Devido a baixa carga utilizada pelos Led's o mesmo se torna muito sensível, em alguns casos, canais poderão permanecer ligados ou piscando mesmo quando o dimmer esteja em 0% (não estiver mandando energia), devido a induções de outros circuitos e fugas de corrente presentes em alguns dimmers. Caso isso ocorra deverá ser instalado um quadro de carga resistiva que atue individualmente em cada canal após o Dimmer e antes do primeiro LED. Pode ser usado EDL's, LÂMPADAS INCANDESCENTES ou qualquer outro dispositivo que roube a carga do circuito, não deixando chegar energia no Led. Caso seja utilizado lâmpadas ou algum dispositivo que aqueça o mesmo deverá estar dentro de alguma caixa metálica com fluxo de ar forçado a fim de evitar superaquecimento, sob risco de incêndio.
7. Caso algum dos itens não possa ser executado, deverá ser enviado para a OVG que passará a situação ao setor responsável.

## PRÉDIO DA ADMINISTRAÇÃO



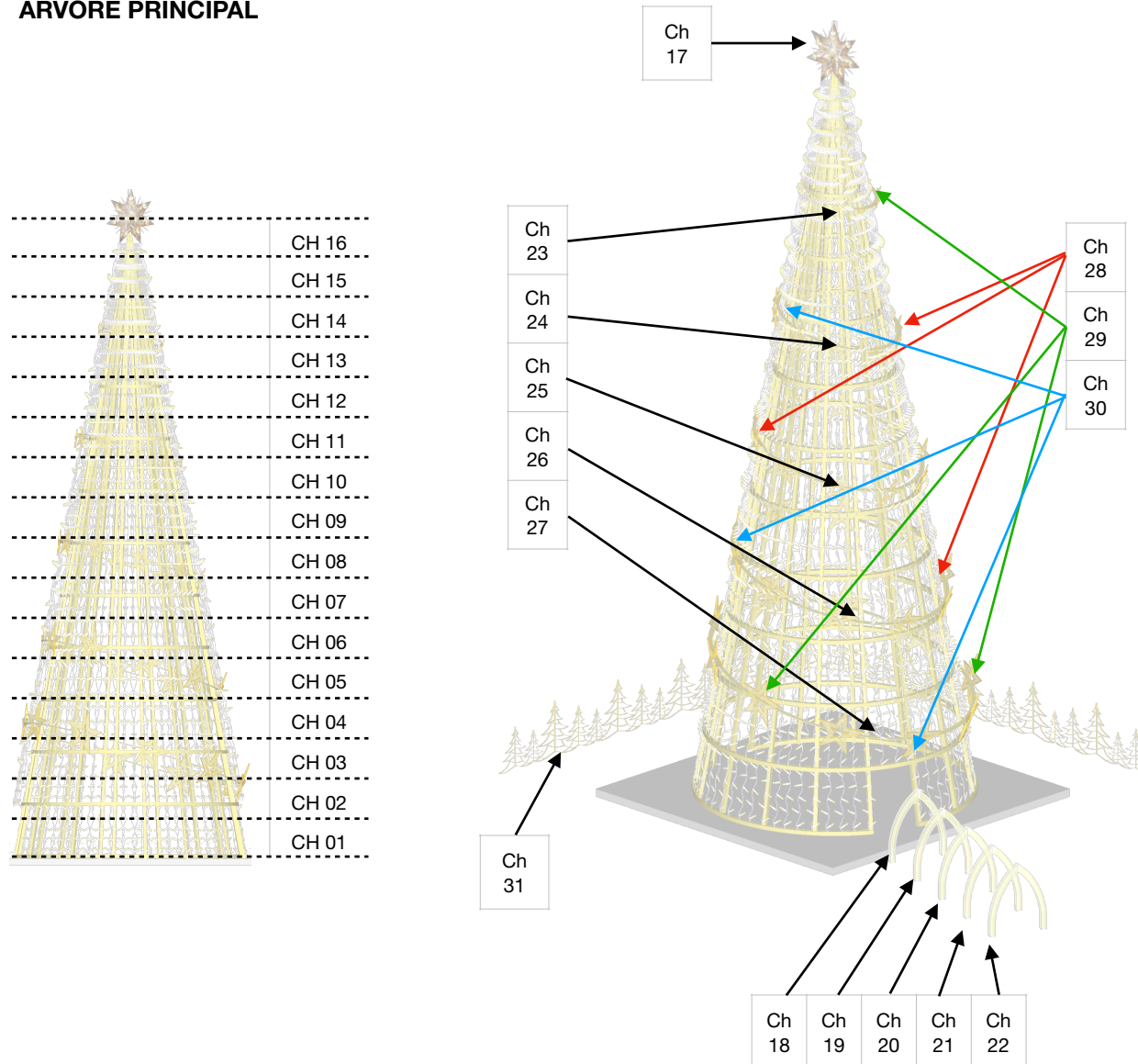
PRÉDIO DA ADMINISTRAÇÃO	
Ch 01	Faixa 1 + Faixa 6 + Faixa 11 + faixa 16...
Ch 02	Faixa 2 + Faixa 7 + Faixa 12 + faixa 17...
Ch 03	Faixa 3 + Faixa 8 + Faixa 13 + faixa 18...
Ch 04	Faixa 4 + Faixa 9 + Faixa 14 + faixa 19...
Ch 05	Faixa 5 + Faixa 10 + Faixa 15 + faixa 20...
Ch 06	Estrela 1 + Estrela 3 + Estrela 5 ...
Ch 07	Estrela 2 + Estrela 4 + Estrela 6 ...
Ch 08	Strobo ( se tiver ) No Software será programado o dimmer em 0% ou 100%, pois o strobo não permite dimerização.
Ch 09	Extra
Ch 10	Extra

## MUNDO DO TREM



MUNDO DO TREM	
Ch 01	Estrela 1
Ch 02	Estrela 2
Ch 03	Estrela 3
Ch 04	Estrela 4
Ch 05	Estrela 5
Ch 06	Presentes + Bolas e Elementos Menores
Ch 07	Pinheiros
Ch 08	Caixa de presente Maior
Ch 09	Trem - Principal
Ch 10	Trem - Complementos
Ch 11	Túnel
Ch 12	Extra
Ch 13	Extra
Ch 14	Extra
Ch 15	Extra
Ch 16	Extra

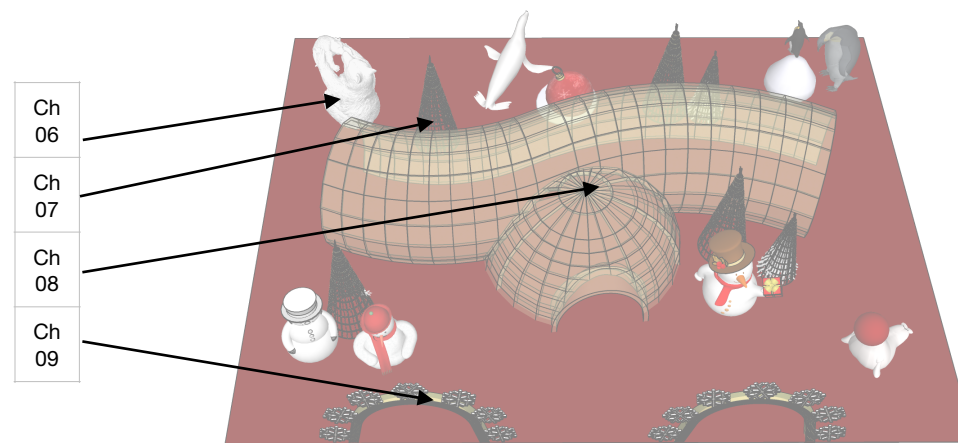
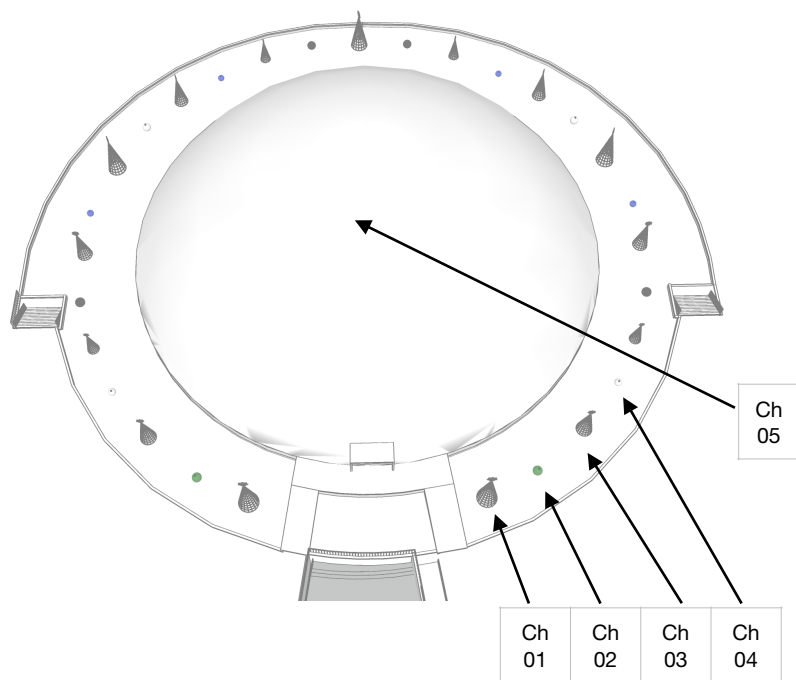
## ÁRVORE PRINCIPAL



ÁRVORE PRINCIPAL	
Ch 01 até Ch 16	Dividir a iluminação da árvore por 16 anéis simétricos, na horizontal, para ao ligar de baixo pra cima dando o efeito de "Crescimento".
Ch 17	Estrela de cima
Ch 18 até Ch 22	Arcos da Entrada
Ch 23 até Ch 27	Dividir os laços que vão subindo a árvore em pedaços para darmos o efeito de crescimento até o topo.
Ch 28 até Ch 30	Dividir aleatoriamente as estrelas que estão presas no entorno da árvore. De modo que liguem uma em cada lado e em altura distinta.
Ch 31	Cerca
Ch 32	Strobos No Software será programado o dimmer em 0% ou 100%, pois o strobo não permite dimerização.
Ch 33 até Ch 40	Extra

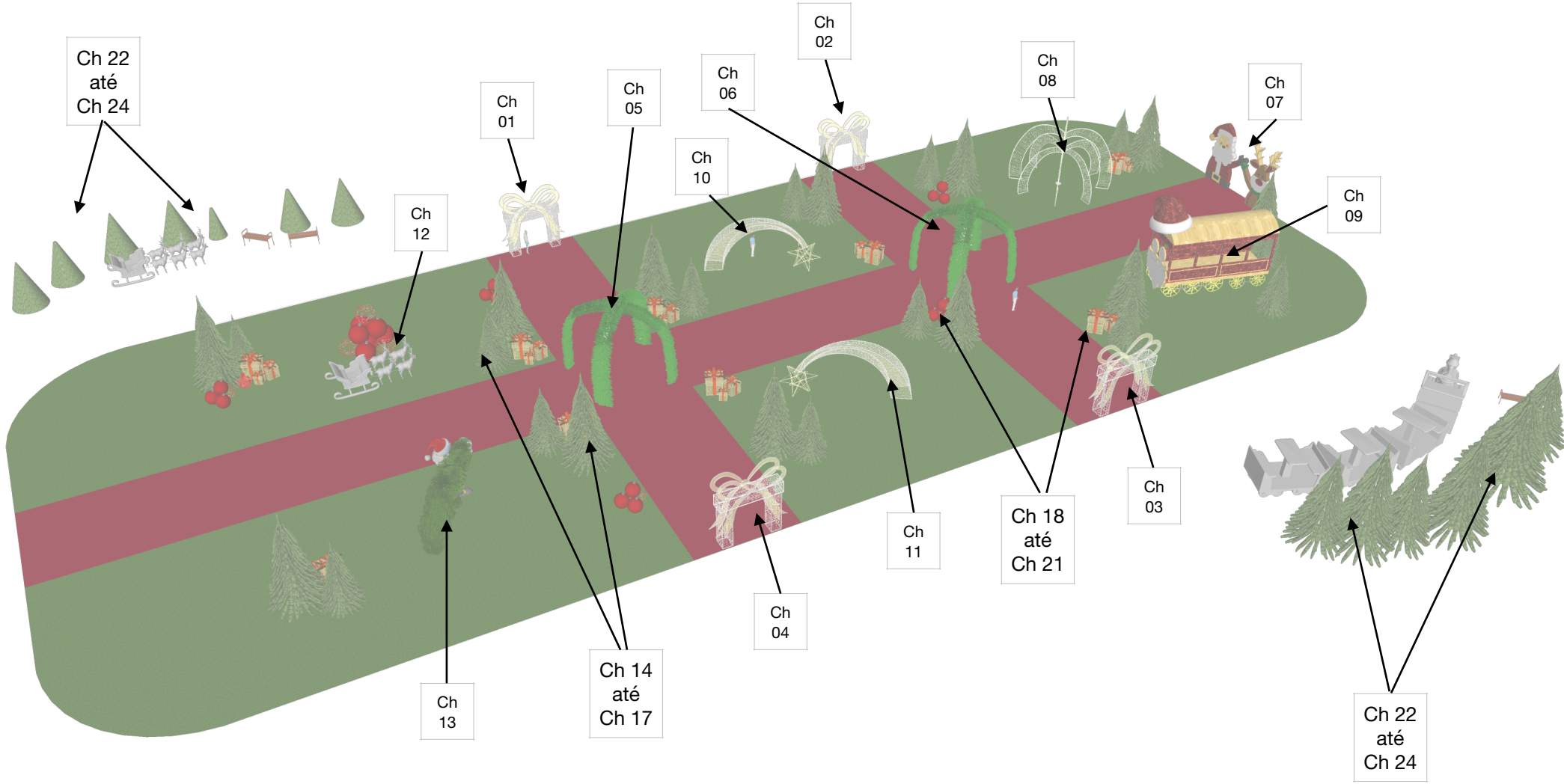
## MUNDO GELADO

MUNDO GELADO (DOMO)	
Ch 01	Pinheiro 1 + Pinheiro 3 + Pinheiro 5...
Ch 02	Bola 1 + Bola 3 + Bola 5...
Ch 03	Pinheiro 2 + Pinheiro 4 + Pinheiro 6...
Ch 04	Bola 2 + Bola 4 + Bola 6...
Ch 05	Strobo

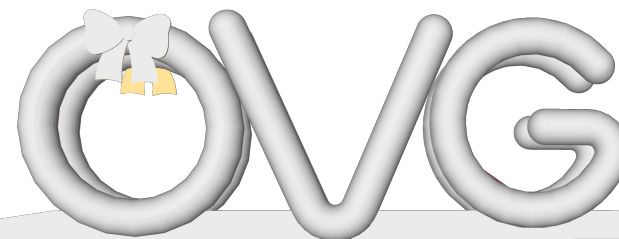


MUNDO GELADO (LOCAL)	
Ch 06	Bonecos de Neve + Focas e Elementos
Ch 07	Pinheiros Decorativos
Ch 08	Túnel
Ch 09	Arcos
Ch 10 até Ch 13	Extras

**BOULEVARD**



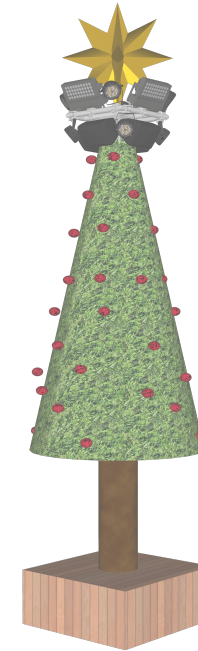
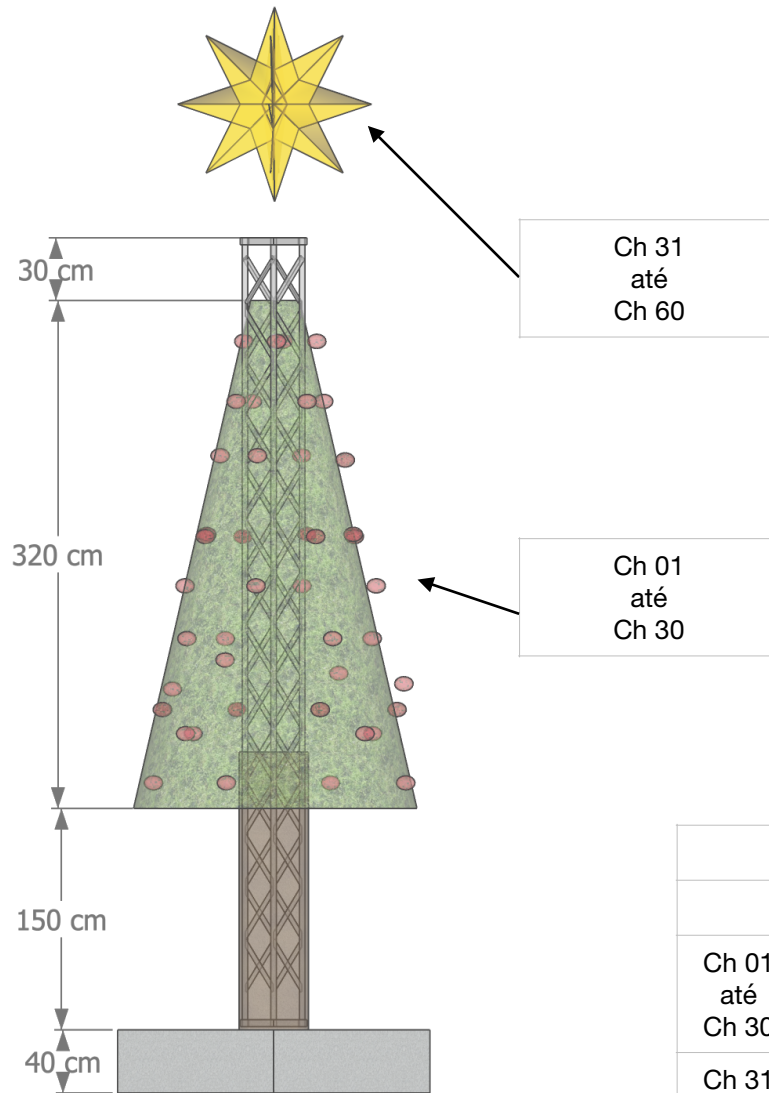
<b>BOULEVARD</b>	
Ch 01	Pórtico de Presentes 1
Ch 02	Pórtico de Presentes 2
Ch 03	Pórtico de Presentes 3
Ch 04	Pórtico de Presentes 4
Ch 05	Cruzamento 1
Ch 06	Cruzamento 2
Ch 07	Pórtico da entrada PN e rena
Ch 08	Elemento 1 - Arcos
Ch 09	Elemento 2 - Trem
Ch 10	Elemento 3 - Estrela Cadente
Ch 11	Elemento 4 - Estrela Cadente
Ch 12	Elemento 5 - Trenó
Ch 13	Elemento 5 - Papai Noel Lenhador
Ch 14 até Ch 17	Pinheiros Complementares Aleatórios
Ch 18 até Ch 21	Presentes e Bolas Complementares Aleatórios
Ch 22 até Ch 24	Pinheiros e Decorativos no Entorno
Ch 25 até Ch 32	Extras



<b>INSTAGRAMÁVEL OVG</b>	
Ch 01	Elemento todo em 01 canal.

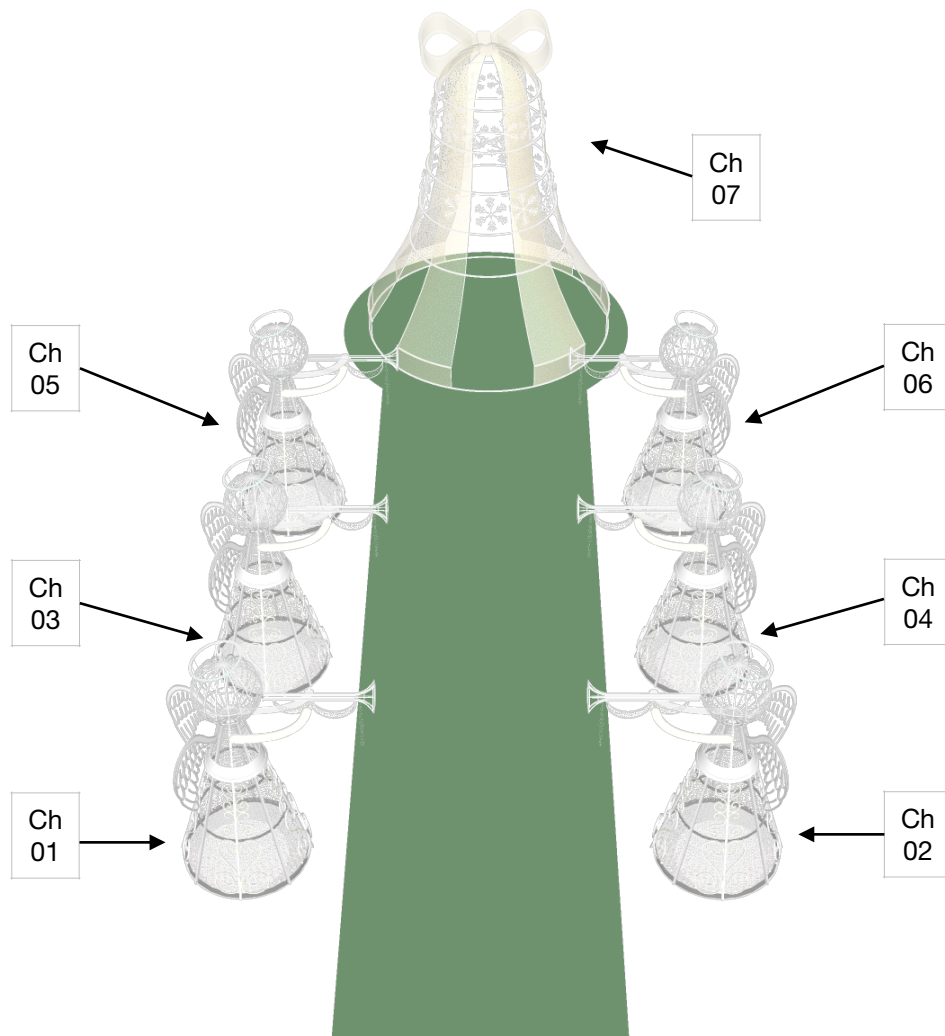


## PINHEIRO CÊNICO



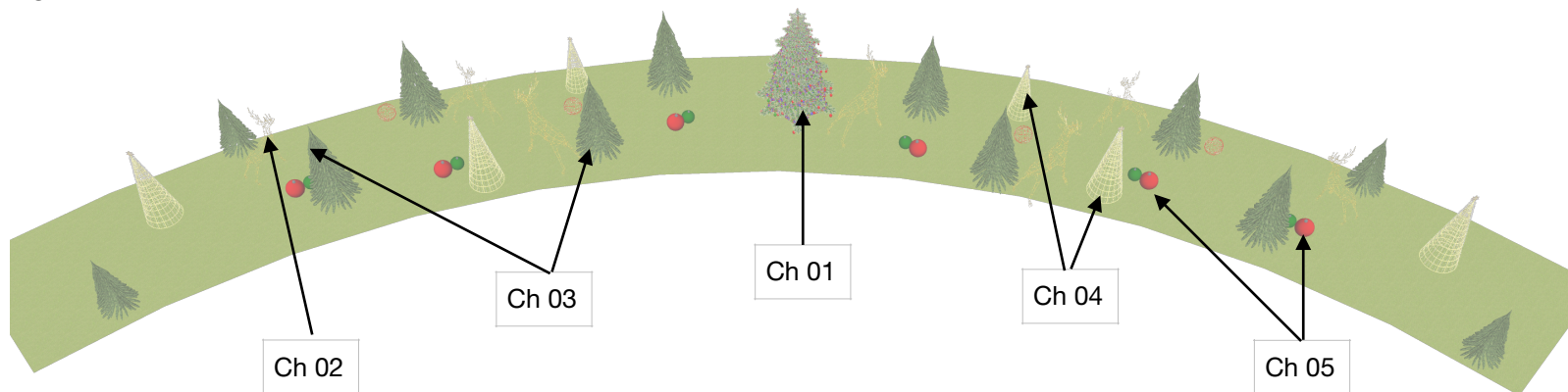
PINHEIROS CÊNICOS	
QUANTIDADE 30 PINHEIROS	
Ch 01 até Ch 30	Luzinha dos Pinheiros Cênicos espalhados pela esplanada, cada pinheiro deverá estar em um canal dimmer
Ch 31 até Ch 60	Estrela dos Pinheiros Cênicos espalhados pela esplanada, cada pinheiro deverá estar em um canal dimmer

## ESPAÇO CELESTIAL

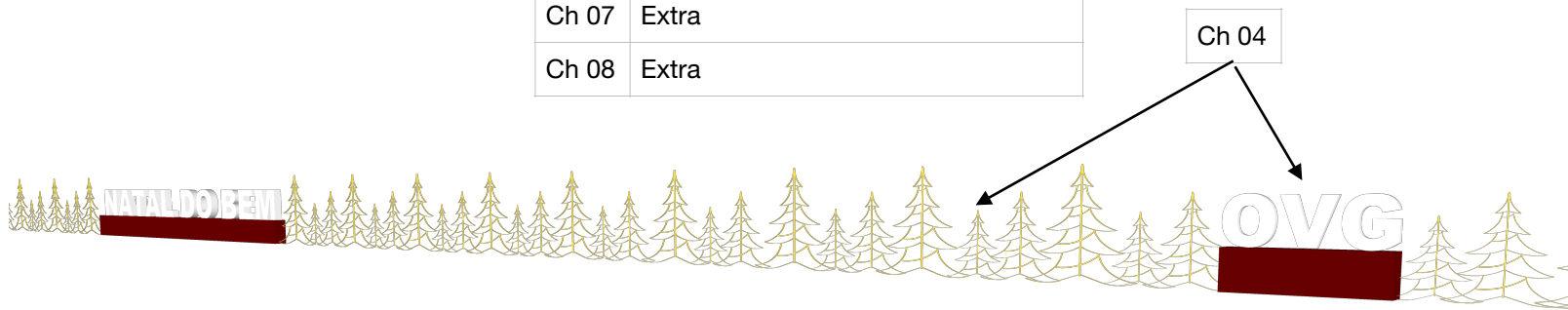


ESPAÇO CELESTIAL	
Ch 01	Anjo 1
Ch 02	Anjo 2
Ch 03	Anjo 3
Ch 04	Anjo 4
Ch 05	Anjo 5
Ch 06	Anjo 6
Ch 07	Sino
Ch 08	Extra

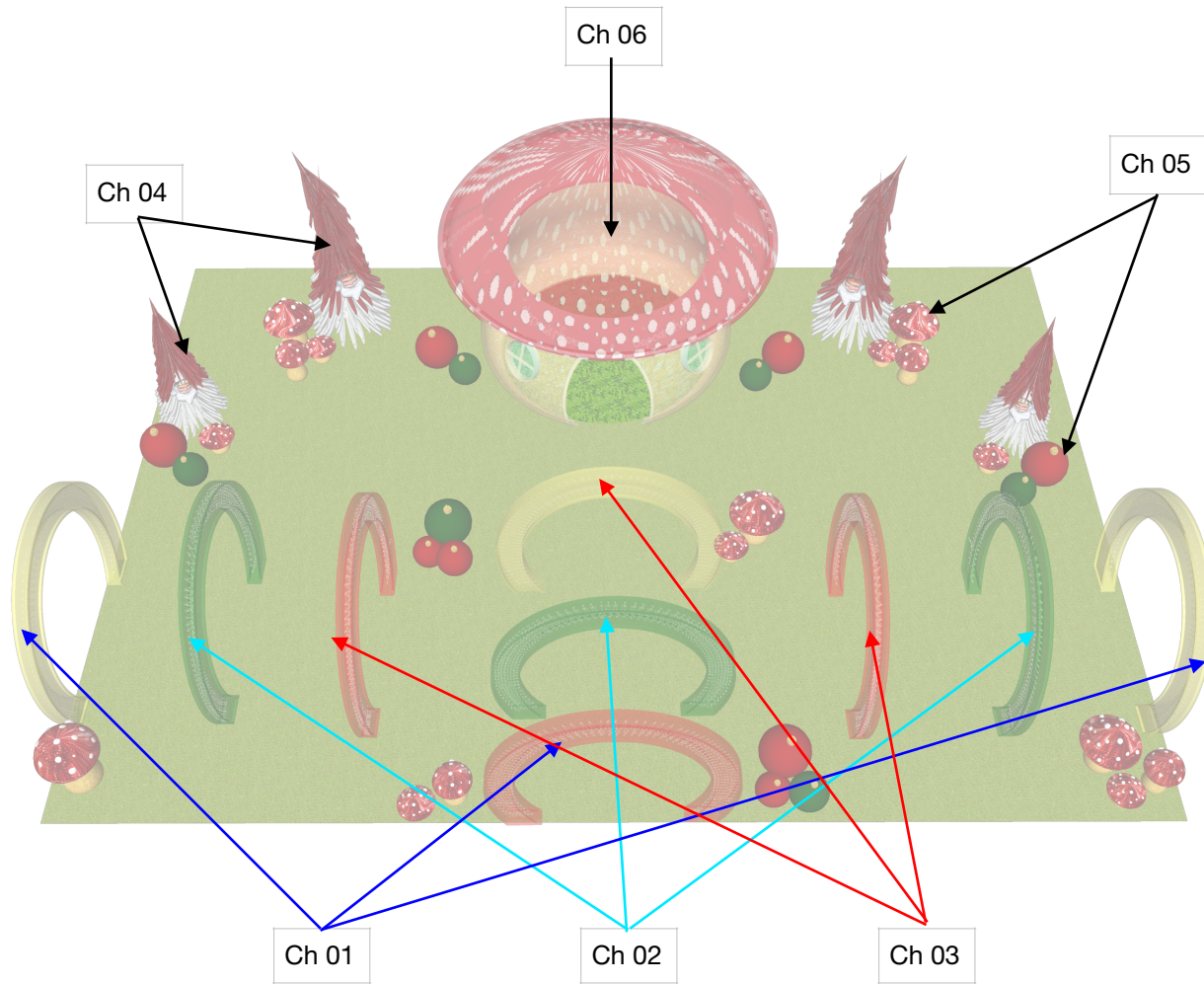
# FLORESTA ENCANTADA



FLORESTA ENCANTADA	
Ch 01	Pinheiro Central
Ch 02	Renas
Ch 03	Pinheiros Verdes
Ch 04	Pinheiros Dourados
Ch 05	Bolas e Presentes
Ch 06	Cerca com Logos
Ch 07	Extra
Ch 08	Extra

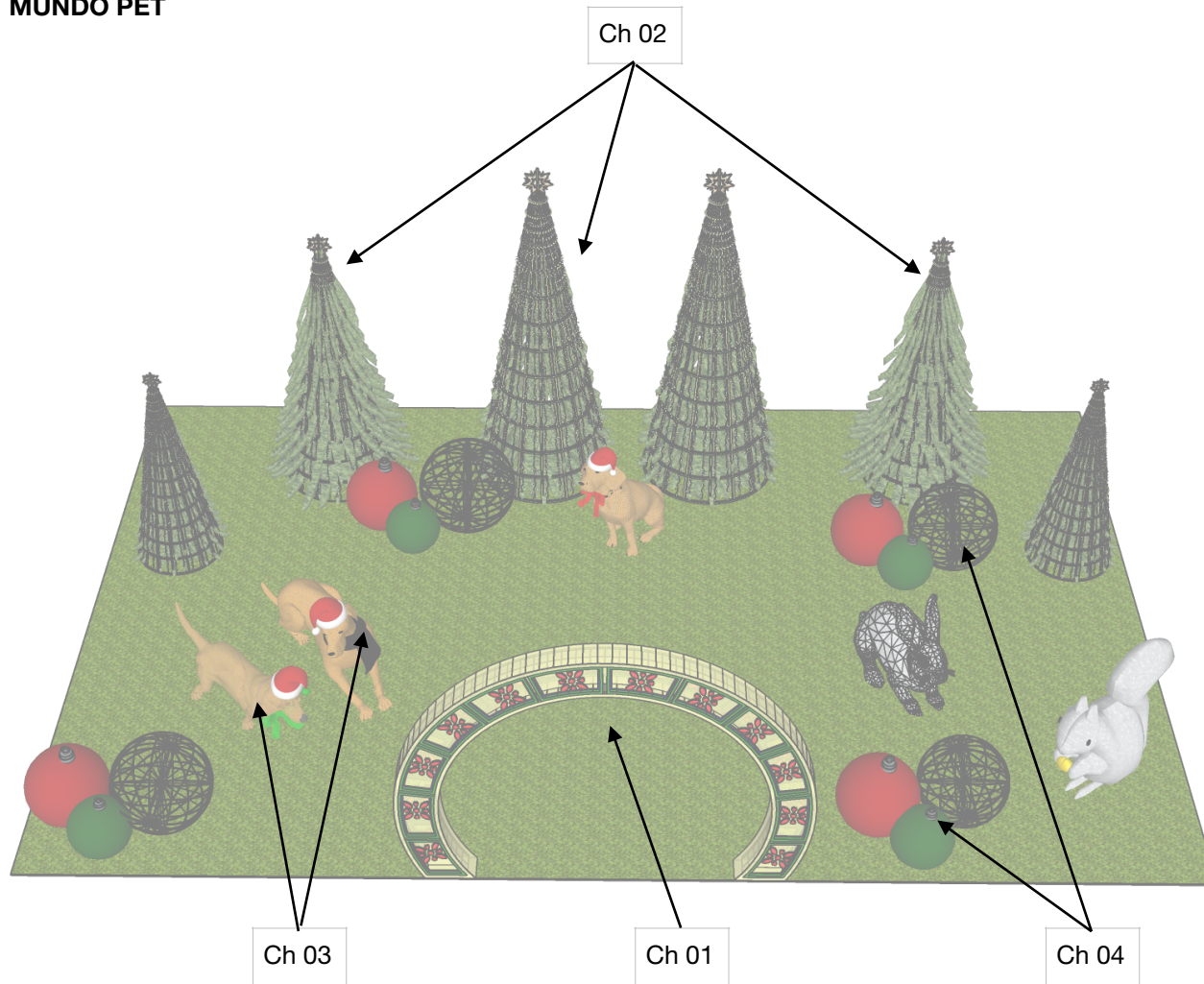


# COGUMELO



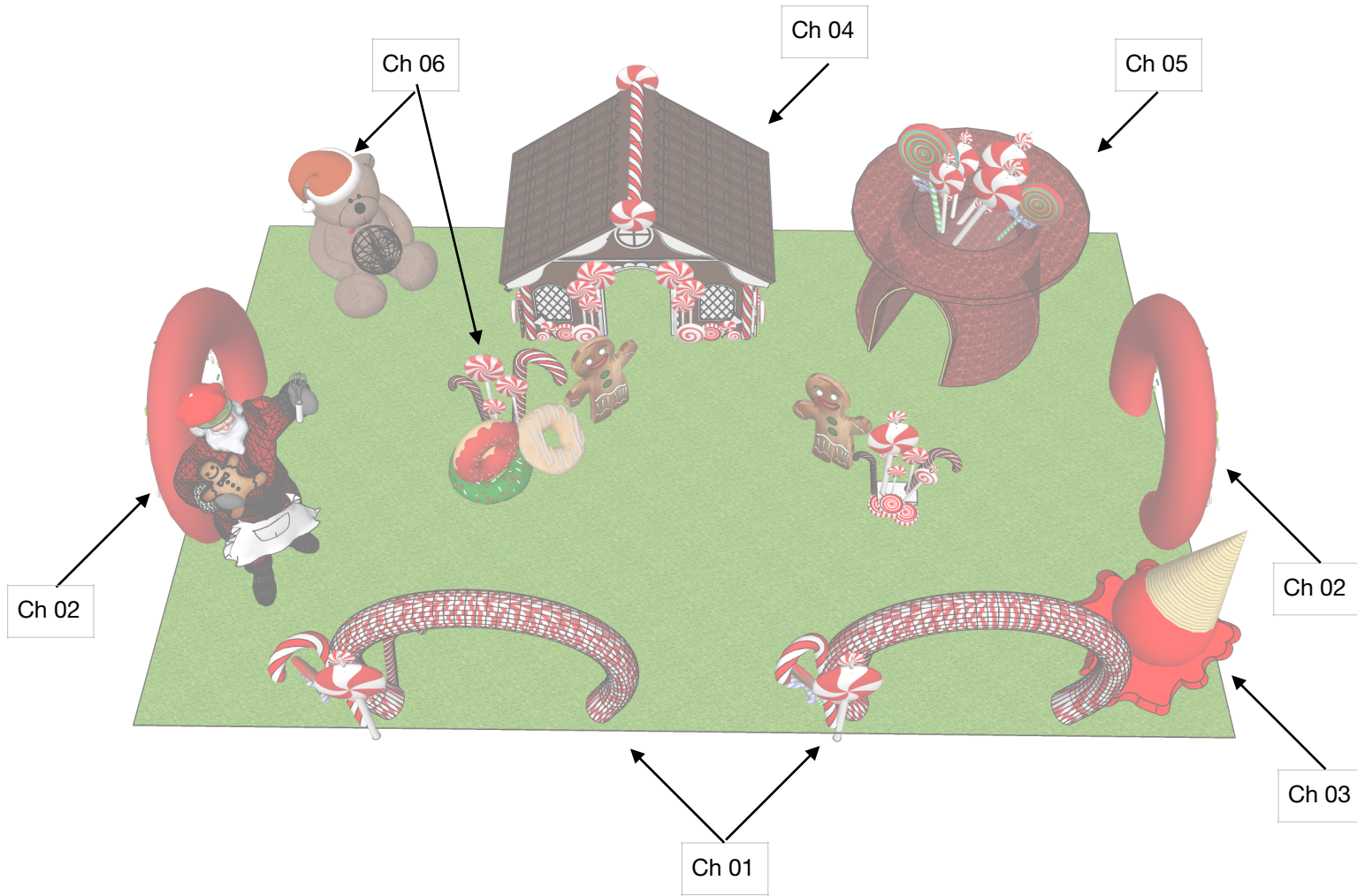
COGUMELO	
Ch 01	Arcos 1
Ch 02	Arcos 2
Ch 03	Arcos 3
Ch 04	Pinheiro Noel
Ch 05	Bolas e Presentes
Ch 06	Casa
Ch 07	Extra
Ch 08	Extra

# MUNDO PET



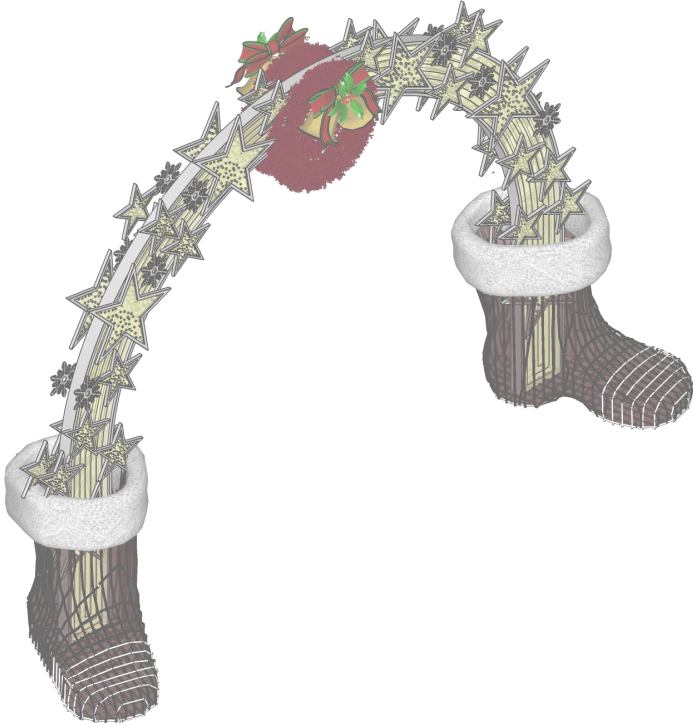
MUNDO PET	
Ch 01	Arco de Entrada
Ch 02	Pinheiros
Ch 03	Pets
Ch 04	Bolas e Presentes
Ch 05	Extra

# MUNDO DOCES

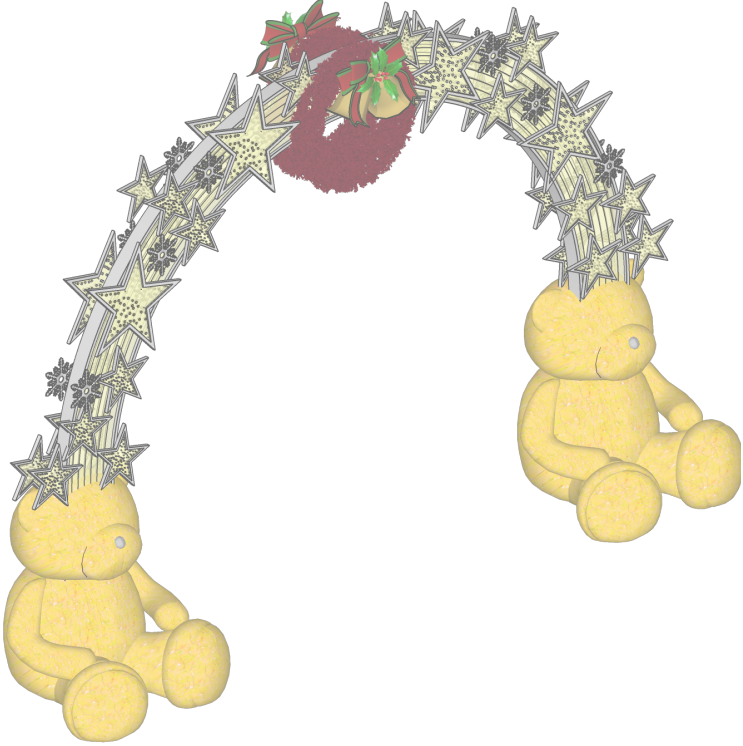


MUNDO DOCES	
Ch 01	Arco de Entrada
Ch 02	Arco Lateral
Ch 03	Sorvete
Ch 04	Casa 1
Ch 05	Casa 2
Ch 06	Complemento
Ch 07	Extra
Ch 08	Extra

**PÓRTICOS DE ACESSO**



<b>PÓRTICO DE ACESSO PRAÇA</b>	
-	Não necessita dimerização.

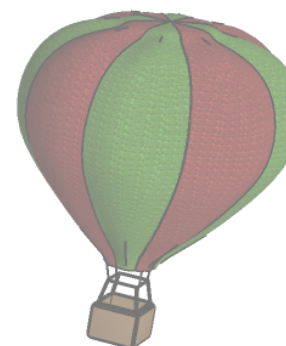


<b>PÓRTICO DE ACESSO ESPLANADA</b>	
Ch 01	Elemento todo em 01 canal.

<b>PAPAI NOEL</b>	
Ch 01	Elemento todo em 01 canal.



<b>BALÃO</b>	
Ch 01	Elemento todo em 01 canal.



<b>LUA COM ESTRELAS</b>	
Ch 01	Elemento todo em 01 canal.



MUSEU	
Ch 01	Strobos
Ch 02	Faixa central
Ch 03	Laço
Ch 04	Extra
Ch 05	Extra
Ch 06	Extra

MONUMENTO DIREITOS HUMANOS	
Ch 01	Strobos



ÁRVORE OVG NATAL	
Ch 01	Elemento todo em 01 canal.