



Organização das Voluntárias de Goiás - OVG - CNPJ.: 02.106.664/0001-65

SOLICITAÇÃO DE ORÇAMENTO

Contato:	ELIADA	FONE :	62 32019464	WhatsApp: 62 - 9 8248 0074
e-mail:	eliada.goncalves@ovg.org.br			PROCESSO Nº 202500058000287
Esta solicitação é válida até o dia:		16/01/2026 PODENDO SER PRORROGADO SITE/OVG E HUMA		

ÁREA FORNECEDOR

Por favor, encaminhar com as seguintes informações:

Nome Fantasia:				
Razão Social:				
CNPJ.:			Inscrição Estadual:	
Contato:			Inscrição Municipal:	
Telefone:			e-mail:	
Celular:			Outros:	
Endereço:				CEP.:
Banco:		Agência:	Conta:	OP.:

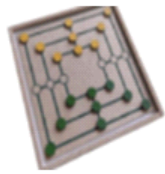
Importante: Os dados BANCÁRIOS são necessários tanto no ORÇAMENTO quanto na NOTA FISCAL, pois a partir de agora só realizaremos pagamento por meio de depósito bancário.

OBJETO: Contratação de empresa para o fornecimento de materiais recreativo pedagógicos, conforme especificações e condições contidas no Termo de Referência nº. 138/2025-CPAB-GPCOM/GPSA/CPJTF, que é parte integrante deste edital.

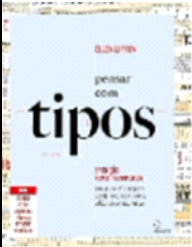
DESCRIÇÃO OBJETO

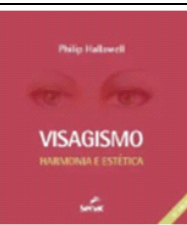
LOTE 01 - JOGOS

ITEM	PRODUTO	DESCRIÇÃO/ESPECIFICAÇÃO	IMAGEM DO PRODUTO	MARCA	UNID.	QUANT.	VALOR UNIT.	VALOR TOTAL
1	XADREZ	a) Jogo confeccionado em MDF, acabamento de alta densidade e resistente. b) Tabuleiro serigrafado, em duas cores sólidas contrastantes, com tinta atóxica em uma das faces, com marcações bem definidas, medindo aproximadamente 30 cm x 30 cm, espessura mínima de 3 mm. c) Quantidade de peças: 32 peças, sendo 16 de uma cor e 16 de outra cor, cortadas a laser, com cerca de 3,5 cm de altura, com duas cores sólidas contrastantes; d) Acondicionado preferencialmente em caixa de MDF com tampa, preferencialmente que desliza (abra e fecha), com divisória interna para acomodação das peças ou material resistente com tampa.			JOGO	15	R\$	-
2	DAMAS	a) Jogo confeccionado em MDF e acabamento de alta densidade e resistente; b) Tabuleiro serigrafado, em duas cores sólidas contrastantes, com tinta atóxica em uma das faces, com marcações bem definidas, medindo aproximadamente 30 cm x 30 cm, espessura de 3 mm; c) Quantidade de peças: 24 peças, sendo 12 de uma cor e 12 de outra cor, com diâmetro aproximado de 3 cm e espessura de 0,5 cm, fabricadas em MDF, com bordas arredondadas. e) Acondicionado preferencialmente em caixa de MDF com tampa, preferencialmente que desliza (abra e fecha), com compartimento interno para acomodação das peças ou material resistente com tampa.			JOGO	17	R\$	-
3	LUDO	a) Tabuleiro colado em MDF, serigrafado com tinta atóxica em uma das faces com marcações bem definidas, com acabamento colorido e resistente. b) Dimensões do tabuleiro, aproximadas: 30 cm x 30 cm, espessura mínima de 3 mm; c) Quantidade de peças: 16 peças (4 conjuntos de cores diferentes) com altura de 2,5 cm cada; d) No mínimo 1(um) dado de Plástico; e) Acondicionado preferencialmente em caixa de MDF com tampa, preferencialmente que desliza (abra e fecha), com compartimento interno para acomodação das peças ou material resistente com tampa.			JOGO	15	R\$	-
4	VELHA	a) Jogo confeccionado em MDF e acabamento de alta densidade e resistente. b) Tabuleiro serigrafado com tinta atóxica em uma das faces, com marcações bem definidas, medindo aproximadamente 20 cm x 20 cm, espessura mínima de 3 mm. c) Quantidade de peças: 10 peças (5 "X" e 5 "O") com aproximadamente 4 cm de largura, em cores diferentes contrastantes fabricadas em MDF. d) Acondicionado preferencialmente em caixa de MDF com tampa, preferencialmente que desliza (abra e fecha), com compartimento interno para acomodação das peças ou material resistente com tampa.			JOGO	15	R\$	-

5	DOMINÓ	a)Jogo confeccionado em MDF ou resina com pintura serigrafada e acabamento polido, pontuação com cor visível e bordas arredondadas. b) Quantidade de peças: 28 peças, com dimensões aproximadas: 4cm x 2cm x 0,5cm (C x L x E). c) Acondicionado preferencialmente em caixa de MDF ou plástico com tampa corrediça ou articulada ou material resistente com tampa.			JOGO	26		R\$	-
6	DOMINÓ GIGANTE EM RELEVO	a)Jogo confeccionado em MDF; b) Quantidade de peças: 28 peças em MDF, cada peça possui pinos em relevo, com cor, para leitura tátil; com dimensões mínimas: 10 cm x 5 cm x 1 cm cada (L x C x E); c) Acondicionado preferencialmente em caixa de MDF reforçada, com compartimento interno para acomodação das peças ou material resistente com tampa Nota: Indicado para pessoas com deficiência visual para melhor acessibilidade no uso.			JOGO	8		R\$	-
7	DOMINÓ FORMAS GEOMÉTRICAS	a)Jogo confeccionado em MDF; b) Quantidade de peças: 28 peças confeccionadas em MDF pintadas e serigrafadas de formas geométricas em cores variadas e vivas com tinta atóxica, com dimensões aproximadas de 5 cm x 2,5 cm x 0,5 cm; c) Acondicionado preferencialmente em caixa de MDF reforçada com tampa, preferencialmente que desliza (abra e fecha), com compartimento interno para acomodação das peças ou material resistente com tampa.			JOGO	6		R\$	-
8	TRILHAS	a) Tabuleiro em MDF, pintado por serigrafia, com tinta atóxica em uma das faces, com marcações bem definidas, medindo aproximadamente 30 cm x 30 cm x 3mm (C x L x E); b) Quantidade de peças: 18 peças coloridas, sendo 9 de uma cor e 9 de outra cor, com diâmetro aproximado de 2,5cm em cores contrastantes. c) Acondicionado preferencialmente em caixa de MDF com tampa, preferencialmente que desliza (abra e fecha), com compartimento interno para acomodação das peças ou material resistente com tampa.			JOGO	12		R\$	-
9	QUEBRA CABEÇA GEOMÉTRICO	a) Tabuleiro em MDF, pintado por serigrafia com marcações bem definidas dos encaixes das peças geométricas móveis, medindo aproximadamente 30 x 23 x 0,5cm(C x L x E); b) Quantidade de peças:16 peças geométricas móveis e com encaixe preciso no tabuleiro com bordas arredondadas e 30 cartões ilustrados sendo todos com cores variadas vivas. c) Acondicionado preferencialmente em caixa de MDF, e ou/ material resistente com tampa, preferencialmente que desliza (abra e fecha), com compartimento interno para acomodação das peças e cartões.			JOGO	19		R\$	-
10	QUEBRA CABEÇAS	a) Contendo 24 peças grandes confeccionadas em papel cartão laminado de alta gramatura e com tintas atóxica em uma das suas faces; b) Medidas aproximadas de cada peça: 7cm x 7cm, com encaixe preciso e preferencialmente acabamento fosco; c) Acondicionado em envelope plástico resistente ou embalagem de papelão rígido, garantindo proteção, organização; Nota: Temático para estimular a visualização, coordenação motora fina e raciocínio lógico para atender preferencialmente idosos.			JOGO	19		R\$	-
11	ABRE E FECHA	a) Tabuleiro confeccionado em madeira ou MDF de alta densidade, medindo aproximadamente 34cm x 34cm x 7,5cm, com acabamento serigrafado; b) Quantidade de peças: 40 peças fixas pintadas com cores vivas ; c) Acompanha 02(dois) dados de madeira ou plástico resistente para interação nas atividades. d) Acondicionado preferencialmente em caixa de MDF com tampa articulada, com divisórias internas para evitar o desgaste e garantir a conservação do jogo ou material resistente com tampa; Nota: Auxiliar o desenvolvimento, coordenação motora e autonomia.			JOGO	6		R\$	-
12	MEMORIA	a) Jogo confeccionado em MDF, com imagens serigrafadas em dupla em uma das faces, pintado com tinta atóxica em uma das faces, acabamento resistente. b) Quantidade de peças: 40 peças com medidas aproximadas de 6 cm x 6 cm X 3mm(C x LXE) por peça. c) Imagens diversas (animais, frutas, objetos, etc.), com cores variadas, vivas e contrastantes, impressas em tinta atóxica. c) Acondicionado preferencialmente em caixa de MDF com tampa, com divisórias internas para organização das peças ou material resistente com tampa..			JOGO	11		R\$	-

13	QUEBRA CABEÇA 3D	a) Jogo de construção, confeccionado em madeira ou MDF, com peças polidas e acabamento resistente; b) Peças que se encaixam formando estruturas tridimensionais (ex: pirâmides ou formas geométricas); c) Quantidade mínima de peças: 9 (nove) peças, com base de apoio do mesmo material, com cortes precisos a laser e bordas polidas para garantir a segurança. d) Medidas aproximadas da estrutura montada: 9 x 10 x 10cm (A x L x C) e) Acondicionado preferencialmente em caixa de MDF com tampa ou material resistente com tampa.			JOGO	7		R\$	-	
14	ALFABETO EM BRAILE	a) Jogo confeccionado em plástico ABS ou MDF, serigrafado, acabamento resistente, preferencialmente polido e bordas arredondadas para segurança no manuseio. b) Quantidade de 26 peças com letras, medidas aproximadas: de 5 cm x 5 cm (A x L) e espessura mínima x 0,8 cm cada. c) Cada peça possui a letra impressa e em alto-relevo e sua correspondente em braille moldado. Peça com fundo branco com as letras em cores variadas contrastantes tintas atóxicas. (ex: fundo branco com letra preta, fundo branco com letra rosa e etc). d) Acondicionado preferencialmente em caixa de MDF com tampa, com divisórias internas uma para cada letra, garantindo organização e durabilidade ou material resistente com tampa. Nota: Indicado para alfabetização de pessoas com deficiência visual.			JOGO	6		R\$	-	
15	BLOCOS DE ENCAIXE	a) Jogo confeccionado em madeira ou MDF de alta resistência. b) Quantidade de peças: 25 blocos de encaixe, pintura atóxica em cores variadas; c) 1 Suporte de MDF com 10 pinos; Dimensões aproximadas: - Blocos Montados na Base: 21,5cm (altura) x 33cm (comprimento); d) Acondicionado preferencialmente em caixa de MDF com tampa, com espaço interno para organização das peças ou material resistente com tampa.			JOGO	19		R\$	-	
16	BATE PINOS	a) Brinquedo educativo composto em madeira ou MDF. b) Quantidade de peças: 8 pinos e um martelo de madeira preferencialmente com ponta revestida em borracha para frenagem e bom acabamento c) A base em madeira ou MDF, medindo aproximadamente 13 cm x 27 cm x 10cm (AxLxC) para encaixe dos pinos móveis confeccionados em madeira ou MDF. d) Acondicionado preferencialmente em caixa de MDF com tampa, com encaixes internos organização das peças ou material resistente com tampa.			JOGO	11		R\$	-	
17	TORRE DE EQUILIBRIO	a) Jogo confeccionado em madeira ou MDF, com acabamento polido. b) Quantidade de peças: 54, retangulares com medidas aproximadas de 7,5 cm x 2,5 cm (A x L) e espessura mínima x 1,5 cm cada peça. Acabamento natural ou em tonalidade clara e atóxica. c) Acondicionado preferencialmente em caixa de MDF, com tampa e ajuste justo para acomodação segura de todas as peças ou material resistente com tampa.			JOGO	8		R\$	-	
VALOR TOTAL DA PROPOSTA ----->									R\$	-
LOTE 02										
ITEM	PRODUTO	DESCRIÇÃO/ESPECIFICAÇÃO		MARCA	UNID.	QUANT.	VALOR UNIT.	VALOR TOTAL		
1	CAÇA PALAVRAS	a) Kit com 50 unidades de jogos caça palavras impressos, com no mínimo 34 páginas, utilizados para estímulo à leitura, atenção e vocabulário contendo níveis variados de complexidade. b) Confeccionado em papel cartão laminado ou similar, com dimensões aproximadas de 21 cm x 29,7 cm (A4), com gramatura mínima de 180g/m². Impressão em letras grandes, legíveis; c) O kit deverá vir acondicionado em embalagem plástica reforçada garantindo integridade dos produtos. Nota: Os exemplares compostos nos Kits, deverão ser variados, no entanto os Kits deverão ser iguais.			KIT	16		R\$	-	

2	PALAVRAS CRUZADAS	a) Kit com 50 unidades de palavras cruzadas com níveis variados de complexidade. b) Impressos em papel cartão com gramatura mínima de 180g/m², formato A4 (21 cm x 29,7 cm). Impressão em letras grandes, legíveis, diagramações distintas por nível. c) O kit deverá vir acondicionado em embalagem plástica reforçada garantindo integridade dos produtos. Nota: Os exemplares compostos nos Kits, deverão ser variados, no entanto os Kits deverão ser iguais.			KIT	8		R\$	-
3	LIVRIOS DE HISTÓRIAS	a) Conjunto(kit) com 24 livros de histórias ilustradas, preferencialmente fábulas), com temas diversos voltados à imaginação, valores sociais e convivência. b) Cada livro confeccionado em papel couchê ou offset de alta gramatura (mínimo 120g/m²), com capa em papel cartão 250g/m² com laminação fosca ou brilho. c) Dimensões aproximadas por livro: 20 cm x 20 cm ou formato similar. Impressão colorida, com textos em letras grandes e linguagem acessível para crianças. d) Encadernação tipo grameado ou lombada quadrada. e) O kit deverá vir acondicionado em embalagem plástica reforçada garantindo integridade dos produtos. Nota: Os exemplares compostos nos Kits, deverão ser variados, no entanto os Kits deverão ser iguais.			KIT	11		R\$	-
4	LIVROS DE COLORIR	a) Kit com 6 livros de colorir, com foco em arteterapia, relaxamento e estimulação cognitiva, variando os graus de complexidade entre, baixa, média e alta. b) Cada livro com no mínimo 30 páginas, confeccionado em papel offset 90g/m² ou superior, adequado para lápis de cor e hidrocor. Dimensões aproximadas: 21 cm x 29,7cm (A4). c) Capa em papel cartão 250g/m², com acabamento fosco e ilustrações temáticas (flores, mandalas, natureza, cenas cotidianas etc.). d) Ilustrações grandes, bem definidas e com traço grosso para facilitar o uso por pessoas com baixa visão ou mobilidade reduzida. e) Encadernação em brochura ou espiral, caso seja em espiral o acabamento das pontas não deverá estar expostas para evitar riscos às pessoas idosas. Nota: Os exemplares compostos nos Kits, deverão ser variados, no entanto os Kits deverão ser iguais. Marca de Referência: Bobbie Goods ou Ciranda Cultural			KIT	21		R\$	-
5	Livro: A psicologia das cores: Como as cores afetam a emoção e a razão Autora: Eva Heller	a) Capa flexível, papel couchê, impressão colorida. Dimensões aproximadas: 21 cm x 28 cm, com aproximadamente 150 páginas. b) Livro para apoio pedagógico c) Edição atualizada;			UNID.	1		R\$	-
6	Livro: Pensar com Tipos Autora: Ellen Lupton	a) Livro técnico sobre tipografia aplicada ao design gráfico. Capa flexível, papel de gramatura média, impressão colorida. Medidas aproximadas: 21 cm x 28 cm (A x L), aproximadamente 100 páginas. b) Livro para apoio pedagógico. c) Edição atualizada			UNID.	1		R\$	-
7	Livro: O design como storytelling Autora: Ellen Lupton	a) Livro impresso com abordagem visual sobre narrativa gráfica. Capa flexível, impressão colorida, papel de qualidade editorial. Dimensões aproximadas: 21 cm x 28 cm, aproximadamente 100 páginas. b) Livro para apoio pedagógico c) Edição atualizada			UNID.	1		R\$	-
8	Livro: Paleta perfeita: Combinações de cor inspiradas por arte, moda e estilo Autora: Lauren Wager	a) Livro com conteúdo colorido, e aplicação prática de paletas cromáticas. Papel couchê, impressão de alta qualidade, capa flexível. Dimensões aproximadas: 21 cm x 28 cm, com aproximadamente 120 páginas. b) Livro para apoio pedagógico c) Edição atualizada			UNID.	1		R\$	-

9	Livro: Branding + design: a estratégia na criação de identidades de marca Autora: Sandra Ribeiro Cameira	a) Livro técnico sobre criação e gestão de marcas. b) Capa flexível, impressão colorida, papel de gramatura média. Tamanho aproximado: 21 cm x 28 cm, com aproximadamente 150 páginas. c) Livro para apoio pedagógico. d) Edição atualizada			UNID.	1		R\$	-
10	Círculo Cromático	a) Círculo cromático em formato de disco, com representação de 13 cores primárias, secundárias e terciárias. b) Confeccionado em papel cartão laminado ou plástico flexível, com impressão frente e verso. c) Diâmetro aproximado: 20 cm. d) Acondicionado em embalagem plástica reforçada garantindo integridade dos produtos. e) Edição atualizada			UNID.	15		R\$	-
11	Livro: Visagismo: Harmonia e Estética Autor: Philip Hallawell	a) Livro impresso voltado à construção da imagem pessoal e estética. b) Capa flexível, impressão colorida, papel de gramatura média. c) Dimensões aproximadas: 21 cm x 28 cm, com aproximadamente 200 páginas. d) Livro para apoio pedagógico. e) Edição atualizada			UNID.	1		R\$	-
12	Livro: Futsal e a Pedagogia da Iniciação Autor: João Rufino da Silva Junior	a) Livro voltado ao ensino do futsal com base em pedagogia esportiva b) Capa flexível, impressão em papel offset, dimensões aproximadas de 21 cm x 28 cm, com aproximadamente 150 páginas. c) Livro para apoio pedagógico d) Edição atualizada			UNID.	1		R\$	-
13	Livro: O Jogo de Voleibol: Análise da Eficiência/Eficácia das Ações e dos Complexos Estratégicos no Alto Rendimento Autores: Giuliano Sucupira; Felipe Cardoso	a) Livro impresso com abordagem tática e técnica do voleibol. b) Capa flexível, em papel offset. Medidas aproximadas: 21 cm x 28 cm, com aproximadamente 120 páginas. c) Livro para apoio pedagógico d) Edição atualizada			UNID.	1		R\$	-
14	Livro: Basquetebol: Do treino ao jogo Autores: Dante de Rose Junior; Valmor Tricoli	a) Livro técnico voltado à aplicação pedagógica do basquetebol. b) Impressão em papel offse, capa flexível. Tamanho: 21 cm x 28 cm, com aproximadamente 150 páginas. c) Livro para apoio pedagógico. d) Edição atualizada			UNID.	1		R\$	-
15	Livro: Tecnologia, Privacidade e Proteção de Dados para Crianças e Adolescentes Organizador e Coordenador: Alan Campos Elias Thomaz	a) Livro impresso com abordagem didática sobre proteção de dados no contexto educacional. Capa flexível, impressão em papel offset, gramatura mínima de 75g/m². Dimensões aproximadas: 21 cm x 28 cm, com aproximadamente 150 páginas. b) Livro para apoio pedagógico. c) Edição atualizada			UNID.	1		R\$	-
16	Livro: Inteligência Artificial e Educação: refletindo sobre os Desafios Contemporâneos Organizadora: Lynn Alves	a) Livro técnico com linguagem acessível, abordando os impactos e aplicações da IA no ambiente pedagógico. b) Capa flexível, papel de gramatura média, impressão, preto e branco ou colorida conforme edição. Medidas aproximadas: 21 cm x 28 cm, com aproximadamente 150 páginas. c) Livro para apoio pedagógico. d) Edição atualizada			UNID.	1		R\$	-

17	Livro: Emocionário: Diga o que você sente Autores: Cristina Núñez Pereira; Rafael R. Valcárcel	a) Livro ilustrado com foco no desenvolvimento socioemocional, indicado para diversas faixas etárias; b) Capa flexível, papel couchê ou offset, com gramatura mínima de 115g/m². Tamanho aproximadas: 21 cm x 28 cm, com aproximadamente 100 páginas; c) Livro para apoio pedagógico. d) Edição atualizada			UNID.	1		R\$	-
18	Livro: Visagismo integrado identidade estilo e beleza Autor: Philip Hallowell	a) Livro técnico com conteúdo voltado à construção da imagem pessoal; b) Impressão colorida, capa flexível, papel de qualidade editorial. Dimensões aproximadas: 21 cm x 28 cm (A x L), aproximadamente 200 páginas; c) Livro para apoio pedagógico Edição Recente; d) Edição atualizada			UNID.	1		R\$	-
VALOR TOTAL DA PROPOSTA ----->								R\$	-

LOTE 03

ITEM	PRODUTO	DESCRIÇÃO/ESPECIFICAÇÃO		MARCA	UNID.	QUANT.	VALOR UNIT.	VALOR TOTAL
1	Jogo de Cartas	a) Jogo de cartas voltado à estimulação da memória e da narrativa pessoal. Quantidade mínima: 106 cartas confeccionadas em papel cartão laminado, gramatura mínima de 300g/m². b) Tamanho de cada carta medindo aproximadamente: 8,5 cm x 5,5 cm. c) Possui impressão frente e verso em cores vivas, com cantos arredondados. d) Acompanha manual de instruções impresso. e) Acondicionado em caixa de papel rígido com tampa. Dimensões aproximadas: 12 × 10,2 × 2,7 cm;	 		JOGO	6	R\$	-
2	Jogo de Baralho	a) Baralho com cartas padrão internacional, ideal para jogos diversos, estimulação da memória, atenção e socialização. Contém: 52 cartas + 2 curingas, confeccionadas em papel cartão de alta gramatura (aproximadamente 300g/m²), com plastificação fosca ou brilho para maior durabilidade. b)Dimensões padrão por carta: 8,8 cm x 6,3 cm . c)Impressão frente e verso com numeração e naipes convencionais (copas, paus, espadas, ouros). d) Acondicionado em caixa cartonada personalizada ou estojo plástico rígido com fecho, para organização e conservação.			JOGO	15	R\$	-
3	Jogo de Mímicas	a) Jogo com cartas contendo palavras e expressões para representação por mímica. b) Quantidade: 216 cartas, confeccionadas em papel cartão 300g/m², com impressão colorida e acabamento fosco. c) Inclui ampulheta plástica (30 segundos), 04 cintas para cartas; d) Acompanha manual com sugestões de uso; e) Acondicionado em caixa de papelão rígido com divisória interna.			JOGO	6	R\$	-
4	Jogo de Cartas	a)Jogo de cartas de estratégia e humor, com ilustrações e mecânicas simples. b) Quantidade: 84 cartas em papel cartão 300g/m² plastificado, com impressão colorida e cantos arredondados, medindo tamanho padrão (8,8 cm x 6,3 cm), organizadas por função: explosão, desarme, ataque, favor, embaralhar etc. c) Acompanha manual de regras ilustrado, com instruções acessíveis para diferentes faixas etárias. d) Acondicionado em caixa de papel rígido personalizada.			JOGO	2	R\$	-
5	Cards (Habilidades sociais)	a)Conjunto de 100 cartas ilustradas para o desenvolvimento de habilidades interpessoais. Confeccionado em papel cartão de alta gramatura mínima de 300g/m² preferencialmente com laminação fosca. b) Quantidade de peças: 100 cartas medindo aproximadamente 9 cm x 6 cm. c) Acompanha manual explicativo. d) Acondicionado em caixa cartonada rígida ou estojo plástico reforçado.			JOGO	2	R\$	-

6	Jogo de Cartas: Comunicação não violenta e empatia	a) Conjunto de 150 cartas (75 cartas de sentimento e 75 cartas de necessidades) ilustradas para o desenvolvimento de habilidades interpessoais. b) Confeccionado em papel cartão laminado, gramatura mínima de 300g/m², com dimensões aproximadas 8,5 cm x 5,5 cm, com impressão colorida. c) Acompanha manual ilustrado com orientações de uso. d) Acondicionado em caixa de papelão rígido com divisória interna.			JOGO	2		R\$	-
7	Jogo de Cartas: Reconhecendo as emoções	a) Conjunto de 40 cartas ilustradas para identificação e nomeação de emoções básicas. b) Impressas em papel cartão de alta gramatura (300g/m²), preferencialmente com laminação fosca, dimensão aproximada: 8 cm x 8 cm. c) Impressão em cores contrastantes e figuras com traços expressivos. d) Acondicionado em estojo de papel rígido com tampa ou caixa plástica pequena.			JOGO	2		R\$	-
8	Jogo de Cartas	a) Jogo clássico de raciocínio, atenção e estratégia, ideal para dinâmicas em grupo. b) Quantidade: 108 cartas, confeccionadas em papel cartão plastificado, com impressão colorida frente e verso. c) Dimensões aproximadas de cada carta: 8,7 cm x 5,6 cm. Cores vivas, divididas por números e ações (pular, inverter, comprar, coringa etc.) d) Acompanha manual de regras básicas. e) Acondicionado em caixa de papelão rígido com tampa resistente e compacto.			JOGO	2		R\$	-

VALOR TOTAL DA PROPOSTA ----->

R\$ -

LOTE 04

ITEM	PRODUTO	DESCRIÇÃO/ESPECIFICAÇÃO		MARCA	UNID.	QUANT.	VALOR UNIT.	VALOR TOTAL
1	Tapetes Sensoriais	a) Kit com 10 peças Tapetes confeccionado em tecido emborrachado (tipo EVA ou lona antiderrapante), com inserções sensoriais variadas. Dimensões aproximadas: 1,50 m x 1,00 m. b) Contém elementos em diferentes texturas (pelúcia, lixa, bolinhas de silicone, tecido de paetê reversível, cordas etc.) fixados com costura reforçada. Bordas costuradas com viés e acabamento em zíper ou botão para fechamento. c) Acondicionado em sacola plástica com zíper ou bolsa de tecido com alça, para facilitar transporte e conservação. Nota: Tapetes serão utilizados para melhorar o equilíbrio, a coordenação motora e percepção sensorial dos idosos.			KIT	14		R\$ -
2	Kit de bolinhas	a) Conjunto/Kit com bolinhas de tamanhos iguais, cores e texturas para estimulação sensorial. b) Bolinhas, confeccionadas em borracha macia, vinil ou silicone atóxico, com tamanho aproximado 7 cm; c) Texturas variadas: lisas, com cravos, estriadas, macias, maleáveis. d) Cores diversas e vibrantes (Multicolorido). e) Acondicionado em saco de tecido telado com cordão ou embalagem plástica zipada. f) Quantidade de bolas: 100 unidades por kit.			KIT	11		R\$ -
3	CUBO MAGICO	a) Cubo tridimensional giratório, indicado para raciocínio lógico e percepção espacial. Dimensões padrão: 5,5 cm x 5,5 cm x 5,5 cm. b) Confeccionado em plástico ABS de alta resistência, com movimento suave e sem travamentos. Faces com adesivos ou impressão direta colorida (seis cores contrastantes)			UNID.	15		R\$ -
4	LANÇA ARGOLAS	a) Jogo de coordenação motora que consiste em base com pinos e conjunto de argolas para lançamento. b) Base em madeira MDF ou plástico rígido, medindo aproximadamente 40 cm x 40 cm. c) Contém no mínimo 1 pino vertical e no mínimo 6 argolas em plástico flexível ou corda trançada, com diâmetro de 15 cm a 20 cm. d) Cores variadas para estimular o contraste visual. e) Acondicionado em sacola de tecido ou embalagem plástica resistente com fecho.			KIT	8		R\$ -

5	JOGO DE BOLICHE	a) Jogo de boliche educativo, composto por 6 pinos e 2 bola, para atividades de coordenação motora e socialização. Pinos e bola confeccionados em plástico polietileno resistente e atóxico, com superfície lisa. b) Altura de cada pino: 25 cm a 30 cm; diâmetro da bola: 15 cm a 20 cm. c) Cores vivas e contrastantes. d) Acondicionado em embalagem plástica transparente com zíper ou caixa de papelão rígido, com divisórias para acomodar as peças.		JOGO	12	R\$	-
6	DADOS DE MADEIRA	a) Dado pedagógico, confeccionados preferencialmente em madeira maciça ou resina resistente. Dimensões de cada dado: 5 cm x 5 cm x 5 cm com acabamento polido. b) Faces com pintura atóxica, preferencialmente em cores contrastantes, contendo pontos ou imagens que representam números, conforme imagem ilustrativa.		UNID.	6	R\$	-
7	Blocos de Encaixe	a) Conjunto com peças de encaixe (peças de montar de plástico resistente interligados e que encaixam de diversas maneiras), ideal para desenvolvimento da criatividade e coordenação motora. b) Contém no mínimo 200 peças em plástico ABS colorido, atóxico e de alta resistência; c) Tamanhos variados e encaixes precisos. Inclui peças de base, conectores, telhados e figuras simples. d) Acondicionado em caixa plástica com tampa e travas laterais ou caixa de MDF com divisórias, para armazenamento e transporte ou caixa de papelão rígido. e) Marca de referência: Lego		JOGO	2	R\$	-
8	Bichinhos de Pelúcia	a) Conjunto com 10 pelúcias diferentes com animais do tema safari (ex: leão, elefante, girafa, zebra, macaco). Quantidade de peças: 10 peças confeccionados em pelúcia antialérgica, com enchimento de fibra siliconada atóxica e com altura entre 20 cm e 35 cm por unidade. b) Cores variadas e detalhes costurados com segurança (olhos, focinhos, patas). c) Acondicionados em embalagem plástica transparente com fecho ou saco de tecido com visor, que permita visualização sem abertura. Nota: Os conjuntos deverão ser iguais		CONJUNTO	2	R\$	-

VALOR TOTAL DA PROPOSTA ----->

R\$ -

LOTE 05

ITEM	PRODUTO	DESCRIÇÃO/ESPECIFICAÇÃO		MARCA	UNID.	QUANT.	VALOR UNIT.	VALOR TOTAL
1	Jogo de Bingo Profissional	a) Jogo completo de bingo profissional para realização de atividades recreativas ou pedagógicas. b) Quantidade de peças: 01 globo giratório em aço pintado, com base firme e manivela manual; 90 bolas numeradas, em plástico ou resina sólida, com diâmetro de aproximadamente 2 cm e numeração legível e permanente; 1(um) Tabuleiro organizador das bolas sorteadas, em MDF ou material resistente que suporta o peso do globo, com cavidades numeradas para apoio visual; c) Acompanha manual com instruções básicas; d) Acondicionado em caixa de papelão rígido com divisórias internas ou maleta plástica organizadora, para proteção e transporte dos itens.			JOGO	7	R\$	-

VALOR TOTAL DA PROPOSTA ----->

R\$ -

LOTE 06

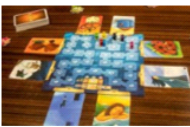
ITEM	PRODUTO	DESCRIÇÃO/ESPECIFICAÇÃO		MARCA	UNID.	QUANT.	VALOR UNIT.	VALOR TOTAL
1	Jogo de tabuleiro de Inteligência Artificial	a) Jogo educativo sobre conceitos de Inteligência Artificial, suas aplicações e implicações sociais. Tabuleiro confeccionado em papel cartão resistente ou papelão rígido revestido, medindo aproximadamente 40 cm x 40 cm. Contém cartas ilustradas (mínimo 50), peões preferencialmente em formato de robôs. b) Manual de instrução e regras. c) Cartas e tabuleiro com impressão colorida, fontes legíveis e acabamento fosco. d) Acondicionado em caixa de MDF ou caixa cartonada rígida com divisórias internas, protegendo todos os componentes. e) Marca de Referência: Coder Mindz			JOGO	2	R\$	-

2	Kit de Robótica para Iniciantes (completo)	a) Kit completo com componentes para montagem de projetos de robótica educativa. b) Quantidade de peças: no mínimo 127, incluindo: sensores, motores, placa controladora compatível com Arduino, cabos, engrenagens, parafusos, protoboard, conectores, LEDs, resistores, jumpers e estrutura modular em plástico ABS ou acrílico. c) Acompanha manual de instruções impresso, com projetos ilustrados passo a passo. d) Compatível com softwares livres de programação por blocos. e) Acondicionado em caixa plástica organizadora com tampa e divisórias internas, resistente ao uso escolar e transporte frequente. e) Marca de Referência: Eletrogate			JOGO	2		R\$	-
---	--	---	---	--	------	---	--	-----	---

VALOR TOTAL DA PROPOSTA ----->

R\$ -

LOTE 07

ITEM	PRODUTO	DESCRIÇÃO/ESPECIFICAÇÃO		MARCA	UNID.	QUANT.	VALOR UNIT.	VALOR TOTAL
1	Jogo de Tabuleiro	a) Jogo de adivinhação com desenhos e mímica, que estimula criatividade, comunicação e raciocínio rápido. Quantidade: 198 cartas, com palavras e expressões, contém tabuleiro dobrável, no mínimo 4(quatro) peões coloridos, no mínimo 1 (uma)ampulheta (30 segundos) e no mínimo 1(um) dado e acompanha manual de instruções impresso. b) O Jogo compõe peças confeccionadas: em plástico, papel cartão 300g/m² e papelão rígido, com impressão colorida. Tabuleiro com dimensões abertas aproximadas de 40 cm x 40 cm. c) Acondicionado em caixa cartonada rígida com divisórias internas			JOGO	2		R\$ -
2	Jogo de Tabuleiro	a) Jogo de estratégia e construção territorial baseado em posicionamento de peças e meeples. Quantidade de peças: 72 de terreno, 40 meeples coloridos em plástico ou madeira, 1 tabuleiro de pontuação. b) Manual de instrução/regras. c) Peças em papel cartão prensado de alta gramatura, com impressão resistente ao uso. d) Acondicionado em caixa rígida de papelão com divisórias internas. Modelo de Referência: Carcassone			JOGO	2		R\$ -
3	Jogo de Tabuleiro	a)Jogo cooperativo de estratégia, em que os jogadores enfrentam surtos globais. Quantidade de peças: 1(um) tabuleiro, cartas de jogadores e de infecção (mínimo 100 cartas no total), cubos de doença (plástico sólido), peões e marcadores . b) Manual de instrução. c) Tabuleiro com dimensões aproximadas de 50 cm x 35 cm , dobrável. Impressão em cores vibrantes, componentes em plástico e papel cartão de alta qualidade. d)Acondicionado em caixa cartonada rígida. Modelo de Referência: Pandemic			JOGO	2		R\$ -
4	Jogo de Tabuleiro	a) Jogo de construção de rotas ferroviárias, que desenvolve planejamento e pensamento estratégico. b) Contém: 1(um) tabuleiro grande (aprox. 55 cm x 28 cm), cartas de destino e vagão (mínimo 110 cartas), mínimo 240 vagões plásticos, mínimo 5 marcadores de pontuação; c) O jogo compõe peças confeccionadas: em plástico ABS e cartas em papel cartão laminado; d) Manual de instrução/regras. e) Acondicionado em caixa rígida com moldura interna para peças. Modelo de Referência: Ticket to Ride			JOGO	2		R\$ -
5	Jogo de Dedução	a)Jogo de dedução para identificação de personagens. Quantidade de peças: contém duas bases articuladas com imagens removíveis, cartelas com personagens e marcadores; b) Bases em plástico resistente, peças em papel cartão com impressão colorida; c) Acondicionado em caixa plástica com trava ou caixa de papelão rígido com divisória para as bases.			JOGO	2		R\$ -
6	Jogo de Tabuleiro	a) Jogo de estratégia e negociação para construção de colônias. Quantidade de peças: tabuleiro modular com hexágonos, cartas de recurso (mínimo 100), peças de construção (estradas, aldeias, cidades) e dados. b) Componentes em papel cartão grosso, madeira ou plástico ABS, com impressão durável. c)Acondicionado em caixa cartonada rígida com divisórias.			JOGO	2		R\$ -
7	Jogo de Tabuleiro	a) Jogo narrativo com imagens abstratas, promovendo criatividade e interpretação subjetiva. Quantidade de peças: 84 cartas ilustradas (mínimo) em papel cartão 300g/m², marcadores de pontos, peões coloridos e tabuleiro de pontuação. Cartas em formato grande (aproximadamente 12 cm x 8 cm), impressão de alta qualidade; b) Acondicionado em caixa cartonada rígida com divisórias.			JOGO	2		R\$ -

8	Jogo de Tabuleiro	a) Jogo clássico de estratégia e localização. Contém: duas bases articuladas com grade de coordenadas, peças de navios (plástico) e pinos de acerto/erro (mínimo 80). b) Bases em plástico rígido, dobráveis para armazenamento das peças. c) Acondicionado em estojo plástico com trava ou caixa de MDF com fecho simples.		JOGO	4	R\$	-	
9	Jogo de Tabuleiro	a) Jogo de associação de palavras e dedução em equipe. Quantidade de peças: Inclui (mínimo 200)cartas de palavras, cartelas de código, marcadores de agente, espião e civil. b) Cartas em papel cartão com impressão colorida acabamento fosco. c) Acondicionado em caixa de papelão rígido com divisórias. d) Manual de instrução.		JOGO	2	R\$	-	
VALOR TOTAL DA PROPOSTA ----->							R\$	-

NOTA-SE: Os Valores Unitários deverão ser cotados com **SOMENTE 02 (duas) casas decimais** após a vírgula.

Deverá acompanhar as propostas comerciais, os catálogos/folders/especificações técnicas dos seguintes equipamentos descritos no TR: para análise do setor técnico competente

OBSERVAÇÕES DOS ITENS

FAVOR LER *Especificações descritas constam no **EDITAL nº 194/25 - GAPS e TERMO DE REFERÊNCIA Nº 138/2025-CPAB-GPCOM/GPSA/CPJTF**

DA HABILITAÇÃO - Constam no **EDITAL nº 194/25 - GAPS e TERMO DE REFERÊNCIA Nº 138/2025-CPAB-GPCOM/GPSA/CPJTF**

***Será contratada a empresa que oferecer o menor preço por "LOTE"**

DA ESPECIFICAÇÃO E DO QUANTITATIVO DO OBJETO: **EDITAL nº 194/25 - GAPS e TERMO DE REFERÊNCIA Nº 138/2025-CPAB-GPCOM/GPSA/CPJTF**

DO PRAZO DE ENTREGA E FORMA DE RECEBIMENTO: Os produtos deverão ser entregues preferencialmente de forma única, podendo ser fracionada, desde que não ultrapasse o prazo estabelecido, de até 150 (cento e cinquenta) dias, contados da solicitação da OVG.
Os produtos deverão ser entregues no Centro da Juventude Tecendo o Futuro, localizada na Avenida Cristóvão Colombo com a R. Managua, s/nº - Jardim Novo Mundo, Goiânia - GO, em horário comercial, quer seja, das 08 às 16h, de segunda a sexta-feira.
As entregas de todos os lotes deverão ser agendadas por meio do e-mail: rayane.silva@ovg.org.br

DO PAGAMENTO: O pagamento será efetuado em até 30 (trinta) dias após entrega dos produtos/serviços e emissão válida do documento fiscal correspondente (nota fiscal, recibo ou equivalente), devidamente preenchido e atestado pelo Gestor indicado pela OVG.
O pagamento será efetuado, através de transferência em conta corrente, devendo, portanto, os participantes informar banco, agência e nº de conta em sua proposta.
A conta bancária deverá ser de titularidade da Contratada.
Poderá ser emitido boleto bancário.

DAS OBRIGAÇÕES DA CONTRATADA:
Todos os encargos decorrentes da execução do ajuste, tais como: obrigações civis, trabalhistas, fiscais, previdenciárias assim como despesas com transporte distribuição e quaisquer outras que incidam sobre a contratação, serão de exclusiva responsabilidade da contratada.
Prestar todos os esclarecimentos que lhe forem solicitados pela OVG no que referir-se ao objeto, atendendo prontamente a quaisquer reclamações.
Providenciar a imediata correção das deficiências, falhas ou irregularidades constatadas, sem ônus para a OVG, caso verifique que os mesmos não atendem as especificações deste Termo.
Comunicar, por escrito e imediatamente, ao fiscal responsável, qualquer motivo que impossibilite a entrega do objeto, nas condições pactuadas.
Refazer, sem custo para a OVG, todo e qualquer procedimento, se verificada incorreção e constatado que o erro é da responsabilidade da contratada

DA FORMALIZAÇÃO DA CONTRATAÇÃO: Será emitida Ordem de Compras para os itens negociados por fornecedor, abaixo do valor previsto no subitem 7.23 do Regulamento para aquisição da OVG - NP Nº06 (R\$ 100.000,00), já em caso de um único fornecedor sagre-se vencedor para valor superior a R\$100.000,00 - será emitido contrato com vigência de 04 (quatro) meses.

DA VIGÊNCIA DO CONTRATO: O contrato terá vigência de 08 (oito) meses.

DA GARANTIA: A contratada deverá fornecer garantia legal do objeto.

DAS INFRAÇÕES E SANÇÕES ADMINISTRATIVAS: A empresa declarada "provisoriamente" vencedora da cotação ou o contratado, poderá ser responsabilizado e apenado, conforme descrito no item 17 do Regulamento para Aquisições da OVG.

DA IMPUGNAÇÃO E DO RECURSO ADMINISTRATIVO: procedimento de aquisição de bens, serviços, locações, importações e alienações é passível de impugnação por irregularidade na aplicação do Regulamento, ou solicitação de esclarecimentos, devendo o pedido ser encaminhado via e-mail ao setor de Aquisição de Bens, Produtos e Serviços - GAPS até 24 (vinte e quatro) horas antes do encerramento do prazo para apresentação das propostas.
A resposta à impugnação ou pedido de esclarecimento será encaminhada via e-mail ao interessado.
O fornecedor ou prestador de serviço que não concordar com o resultado da habilitação/inabilitação e/ou do julgamento das propostas terá o prazo de 02 (dois) dias, contados a partir da comunicação da respectiva decisão para a propositura do recurso.
Nos demais casos, o prazo recursal de 02 (dois) dias dar-se-á a partir da publicação do contrato.

DA GESTÃO E FISCALIZAÇÃO DO CONTRATO/ORDEM DE COMPRAS: A gestão/fiscalização da Ordem de Compras ficará a cargo do setor solicitante da contratação ou a quem a Diretoria indicar, conforme descrito no item 16 do Regulamento para Aquisições da OVG

Não será admitido neste processo a participação de fornecedor/prestador de serviços que se relacionem com dirigentes que detenham poder decisório na OVG, bem como com

os elencados no Art.08-C da Lei 15.503/2005, estando a proponente de acordo com os termos do presente Termo de Referência, no encaminhamento da proposta comercial.

Condição de Pagamento:	☐ Boleto	☐ Depósito Bancário
Prazo de pagamento:		
Validade da Proposta:		
Prazo de Entrega:		
Nota Fiscal:	☒ MATERIAL	☐ SERVIÇO
Observações do Fornecedor:		